

Pirkimo sąlygų 2 priedas

TECHNINĖ SPECIFIKACIJA

I - pirkimo dalis „Interaktyvus ekranas 75“

Bendrieji reikalavimai

1. Kauno dailės gimnazija (toliau – Perkančioji organizacija) perka interaktyvų ekraną 75 – 1 vnt., (toliau – vadinama Prekė).
2. Tiekėjas prekę Perkančiai organizacijai privalo pristatyti savo transportu ir savo lėšomis per 45 dienas nuo sutarties pasirašymo dienos, adresu Dzūkų g. 2, Kaunas.
3. Tiekėjas prekę privalo pristatyti darbo dienomis bei valandomis. Pristatęs prekę privalo ją sumontuoti Perkančios organizacijos iniciatoriaus nurodytoje vietoje.

Specialūs reikalavimai

I.	Parametrai	Reikalaujama charakteristika	Siūloma charakteristika <i>Tiekėjas įrašo siūlomą charakteristiką (gamintoją, modelį) arba nurodo Taip/ne. Taip pat įrašo nuorodą į internetinį puslapį dėl atitikimo reikalavimams</i>
1	2	3	4
1.	Modelis	Nurodyti	SMART SBID-GX175-V2 (https://www.smarttech.com/en/education/products/interactive-displays/gx-series)
2.	Gamintojas	Nurodyti	SMART Technologies
3.	Ekranas	Ne mažiau 180 cm įstrižainės, ne mažiau 4K (3840x2160) taškų, ne mažiau 400 cd/m². Gamintojo deklaruojama veikimo trukmė ne mažiau 50000 val., negali būti ribojama kiek valandų per parą ekranas gali veikti.	189,3 cm įstrižainės, 4K (3840x2160) taškų, 400 cd/m². Gamintojo deklaruojama veikimo trukmė 50000 val., nėra ribojama kiek valandų per parą ekranas gali veikti.

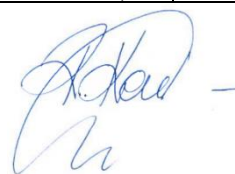
4.	Jungtys	Ne mažiau 2 vnt. HDMI 2.0 (arba analogiški), ne mažiau 2 USB B (arba analogiški – prisilietimui), ne mažiau nei 1 USB-C (arba analogiškas), kuris vienu kabeliu perduotų vaizdą, prisilietimą ir krautų kompiuterį (ne mažiau 15W)	3 vnt. HDMI 2.0, 2 USB B, 2 USB-C, kuris vienu kabeliu perduoda vaizdą, prisilietimą ir krauna kompiuterį (15W)
5.	Prisilietimo funkcija	Turi atpažinti ne mažiau kaip 20 prisilietimų vienu metu Windows ir Mac sistemose – toliau OS.	Atpažįsta 20 prisilietimų vienu metu Windows ir Mac sistemose – toliau OS.
6.	Integracija su naudojamomis programomis	Turi būti galima Microsoft Office programų aplinkose interaktyviame ekrane padarytas anotacijas išsaugoti būtent tų programų formatuose (*.xls, *.doc, *.ppt, ir naujesniuose analoguose) – pilna Office integracija. Visas anotacijas padarytas *.pdf formate turi būti galimybė išsaugoti tame pačiame formate, o išsaugotus pakeitimus redaguoti. Padarius anotaciją ant bet kokios programos lango, jis negali būti sustabdomas, t.y. jį kartu su anotacija turi būti galima judinti, didinti, mažinti (minimize) ir visi pažymėjimai turi išlikti.	Galima Microsoft Office programų aplinkose interaktyviame ekrane padarytas anotacijas išsaugoti būtent tų programų formatuose (*.xls, *.doc, *.ppt, ir naujesniuose analoguose) – pilna Office integracija. Visas anotacijas padarytas *.pdf formate yra galimybė išsaugoti tame pačiame formate, o išsaugotus pakeitimus redaguoti. Padarius anotaciją ant bet kokios programos lango, jis nėra sustabdomas, t.y. jį kartu su anotacija galima judinti, didinti, mažinti (minimize) ir visi pažymėjimai išlieka.
7.	Rašikliai:	Turi būti ne mažiau kaip 2 rašikliai, automatiškai atpažįstami (visose OS, visose programose automatiškai atpažįstama interaktyvių rašiklių rašymo funkcija ir trintuko trynimo funkcija). Visose programose ir aplinkose turi būti galima vienu metu rašyti rašikliu, objektus valdyti pirštu bei trinti delnu. Turi būti galima vienu metu rašyti ne mažiau nei dvejomis skirtingomis spalvomis.	Yra 2 rašikliai, automatiškai atpažįstami (visose OS, visose programose automatiškai atpažįstama interaktyvių rašiklių rašymo funkcija ir trintuko trynimo funkcija). Visose programose ir aplinkose galima vienu metu rašyti rašikliu, objektus valdyti pirštu bei trinti delnu. Galima vienu metu rašyti dvejomis skirtingomis spalvomis.
8.	Programinė įranga	Programinėje įrangoje turi būti ne mažiau 6000 edukacinių paveikslėlių, fonų ir t.t. galerija. Programinė įranga turi leisti importuoti 3D vaizdus ir sukti juos erdvėje, prie jų pridėti etiketes, objektą su pakeitimais išsaugoti, įeiti į 3D vaizdą bei juo manipuliuoti. Turi būti galimybė iš gamintojo ar tiekėjo puslapio atsisiųsti ne mažiau 100 edukacinių 3D objektų rinkinį. Visos priemonės užduočių kūrimui, įskaitant ir galerijas, turi	Programinėje įrangoje yra 6000 edukacinių paveikslėlių, fonų ir t.t. galerija. Programinė įranga leidžia importuoti 3D vaizdus ir sukti juos erdvėje, prie jų pridėti etiketes, objektą su pakeitimais išsaugoti, įeiti į 3D vaizdą bei juo manipuliuoti. Yra galimybė iš gamintojo puslapio atsisiųsti 100 edukacinių 3D objektų rinkinį. Visos priemonės užduočių kūrimui, įskaitant ir galerijas, yra prieinamos

		būti prieinamos ir be interneto prieigos. Licencija pateikiama su neribotų naudotojų skaičiumi, naudoti įstaigos darbuotojams neribotą laiką. Visi šiame punkte minimi programinės įrangos atnaujinimai turi būti nemokami neribotą laiką.	ir be interneto prieigos. Licencija pateikiama su neribotų naudotojų skaičiumi, naudoti įstaigos darbuotojams neribotą laiką. Visi šiame punkte minimi programinės įrangos atnaujinimai yra nemokami neribotą laiką.
9.	Nuotolinio ir individualaus mokymo(-si) funkcijos	Programinėje įrangoje turi būti integruoti ne mažiau kaip 10 tipų ir 30 skirtingų temų redaguojami HTML (arba analogiško) tipo objektai, leidžiantys sukurti interaktyvias užduotis bei žaidimus tiesiog suvedant tekstą ar įkeliant paveikslėlius. Šie objektai turi leisti į juos įrašyti tekstą, įkelti paveikslėlius ir visas sukurtas užduotis ar testus išsisaugoti vėlesniam naudojimui. Sukurtas HTML užduotis turi būti galima atlikti tiek interaktyviame ekrane, tiek ir mobiliuosiuose įrenginiuose, tam negali reikėti įrašyti jokių papildomų programų. Programinėje įrangoje turi būti Geogebros ir Youtube (arba analogiški) įskiepai. Programinė įranga turi turėti paveikslėlių paieškos internete įskiepi, kuriame įvedus reikiamo objekto pavadinimą paieška atranda visus internete esančius objektus ir juos leidžia įkelti į pamokos skaidrę Sudaryta galimybė integruoti į interaktyvaus ekrano pamokų kūrimo ir demonstravimo programinę įrangą aktyvaus dalyvavimo (balsavimo) sistemą ir kurti klausimynus universalioje pamokų kūrimo ir demonstravimo programoje. Dalyviai į klausimus turi galėti atsakyti naudodami bet kurį mobilų įrenginį, galintį prisijungti prie interneto, dalyviai į klausimus turi galėti atsakinėti realiu laiku iš bet kurio pasaulio taško su interneto ryšiu, dalyvių skaičius turi būti neribotas. Turi būti galima ataskaitas eksportuoti į Excel failą, eksportuoti duomenys turi būti skirtinguose langeliuose, tinkami tolimesnei analizei.	Programinėje įrangoje yra integruoti 10 tipų ir 30 skirtingų temų redaguojami HTML tipo objektai, leidžiantys sukurti interaktyvias užduotis bei žaidimus tiesiog suvedant tekstą ar įkeliant paveikslėlius. Šie objektai leidžia į juos įrašyti tekstą, įkelti paveikslėlius ir visas sukurtas užduotis ar testus išsisaugoti vėlesniam naudojimui. Sukurtas HTML užduotis galima atlikti tiek interaktyviame ekrane, tiek ir mobiliuosiuose įrenginiuose, tam nereikia įrašyti jokių papildomų programų. Programinėje įrangoje yra Geogebros ir Youtube įskiepai. Programinė įranga turi paveikslėlių paieškos internete įskiepi, kuriame įvedus reikiamo objekto pavadinimą paieška atranda visus internete esančius objektus ir juos leidžia įkelti į pamokos skaidrę Sudaryta galimybė integruoti į interaktyvaus ekrano pamokų kūrimo ir demonstravimo programinę įrangą aktyvaus dalyvavimo (balsavimo) sistemą ir kurti klausimynus universalioje pamokų kūrimo ir demonstravimo programoje. Dalyviai į klausimus gali atsakyti naudodami bet kurį mobilų įrenginį, galintį prisijungti prie interneto, dalyviai į klausimus gali atsakinėti realiu laiku iš bet kurio pasaulio taško su interneto ryšiu, dalyvių skaičius yra neribotas. Galima ataskaitas eksportuoti į Excel failą, eksportuoti duomenys yra skirtinguose langeliuose, tinkami tolimesnei analizei.

		Turi būti modulis, leidžiantis pamokas rodyti nuotoliniu būdu, o mokiniams jas matyti, valdyti ir atlikinėti užduotis iš bet kurio pasaulio taško su interneto prieiga. Pamokų skaidres mokiniai turi galėti peržiūrėti jiems priimtinu tempu, o mokytojui paleidus užduotį ji automatiškai aktyvuojama visų mokinių įrenginiuose. Turi veikti visų tipų įrenginiuose (Android, IOS, Windows).	Yra modulis, leidžiantis pamokas rodyti nuotoliniu būdu, o mokiniams jas matyti, valdyti ir atlikinėti užduotis iš bet kurio pasaulio taško su interneto prieiga. Pamokų skaidres mokiniai gali peržiūrėti jiems priimtinu tempu, o mokytojui paleidus užduotį ji automatiškai aktyvuojama visų mokinių įrenginiuose. Veikia visų tipų įrenginiuose (Android, IOS, Windows).
10.	Naudotojo instrukcija	Turi būti galimybė nemokamai atsisiųsti oficialų programinės įrangos naudotojo žinyno vertimą į lietuvių kalbą, turi būti galimybė peržiūrėti profesionaliai parengtą ne mažiau 30 minučių trukmės mokomąjį filmą lietuvių kalba, kaip naudotis įranga (nurodyti puslapio adresą).	Yra galimybė nemokamai atsisiųsti oficialų programinės įrangos naudotojo žinyno vertimą į lietuvių kalbą (https://www.ismaniklase.lt/lt/pagalba-naudotojui/smart-notebook), yra galimybė peržiūrėti profesionaliai parengtą 37 minučių trukmės mokomąjį filmą lietuvių kalba, kaip naudotis įranga (https://www.ismaniklase.lt/lt/pagalba-naudotojui/video-mokymai).
11.	Integruotas priedas	Integruotas priedas turi užtikrinti interaktyvaus ekrano veikimą neprijungus išorinio kompiuterio. Ne blogiau nei Android 8 arba analogiška, ne mažiau 3GB RAM ir 32 GB atminties. Turi veikti ne mažiau kaip šios funkcijos: 1. baltos lentos režimas (turi būti galima ekrane daryti anotacijas, įterpti norimus fonus). 2. Turi būti galima paleisti dažniausiai naudojamus failus (*.xls, *.doc, *.ppt, ir naujesnius analogus) ir juos su pakeitimais išsaugoti. 3. turi būti galima vaizdą belaidžiu ryšiu transliuoti iš bet kokios įrangos;	Integruotas priedas užtikrina interaktyvaus ekrano veikimą neprijungus išorinio kompiuterio. Android 11, 4GB DDR4 ir 32 GB atminties. Veikia šios funkcijos: 1. baltos lentos režimas (galima ekrane daryti anotacijas, įterpti norimus fonus). 2. Galima paleisti dažniausiai naudojamus failus (*.xls, *.doc, *.ppt, ir naujesnius analogus) ir juos su pakeitimais išsaugoti. 3. Galima vaizdą belaidžiu ryšiu transliuoti iš bet kokios įrangos.
12.	Programinė įranga	Visa programinė įranga (įskaitant ir integruoto priedo bei nuotolinio mokymo sistemos) turi būti lietuvių kalba.	Visa programinė įranga (įskaitant ir integruoto priedo bei nuotolinio mokymo sistemos) yra lietuvių kalba.
13.	Pamokų pavyzdžiai	Turi būti galimybė iš tiekėjo arba gamintojo puslapio nemokamai atsisiųsti ne mažiau kaip 2000 lietuviškų	Yra galimybė iš tiekėjo puslapio nemokamai atsisiųsti 2600 lietuviškų pamokų pavyzdžių, skirtų ugdymo

		pamokų pavyzdžių, skirtų ugdymo įstaigoms (nurodyti internetinį puslapį).	įstaigoms (https://www.ismaniklase.lt/lt/metodine-medziaga/smart-pamokos).
14.	Garantija:	Garantinės priežiūros laikotarpis – ne mažiau 36 mėnesių gamintojo garantija nuo prekių perdavimo-priėmimo akto pasirašymo dienos.	Garantinės priežiūros laikotarpis – 36 mėnesių gamintojo garantija nuo prekių perdavimo-priėmimo akto pasirašymo dienos.
15.	Aplinkosauga	Interaktyvus ekranas, normaliu režimu turi naudoti ne daugiau nei 180W energijos.	Interaktyvus ekranas, normaliu režimu naudoja 87W energijos.
16.	Reikalavimai tiekėjui	Tiekėjas turi turėti siūlomos įrangos gamintojo autorizuotą siūlomų interaktyvių ekranų garantinio aptarnavimo centrą arba sutartį su tokiu centru (pateikti tai įrodančius dokumentus-sutartis, susitarimus, ar kt.).	Tiekėjas turi siūlomos įrangos gamintojo autorizuotą siūlomų interaktyvių ekranų garantinio aptarnavimo centrą (pateikiami tai įrodantys dokumentai).

Edukacinių sprendimų skyriaus vadovė



Rūta Kairytė

.....