

KOMANDINIS RENGINYS

Klientas: Švietimo, mokslo ir sporto ministerija

Data: 2024 05 30



KODĖL ŽAIDYBINIAI METODAI TINKA JŪSŲ KOMANDAI?

Labai tikime **sužaidybinto patyriminio ugdymo** poveikiu komandos augimui. Tinkamai parinkti metodai ir profesionaliai fasilituojamas mokymasis leidžia komandose ir organizacijose sukurti didelius pokyčius, kurie **prisideda prie įmonės rezultatų**.



Stiprinami
komandos ryšiai ir
komunikacija



Ugdomos
kompetencijos ir
įgūdžiai



Gaunamas
greitas
grįžtamasis ryšys



Didėja
įsitraukimas ir
motyvacija

Komandinių veiksmų svarba komandai ir organizacijai

Renginio tikslas

Akivaizdu, jog vieni svarbiausių faktorių, lemiančių sėkmingą komandinį darbą – gebėjimas veikti kartu, prisiimti asmenines atsakomybes, ieškoti kūrybiškų sprendimų, taip pat užtikrinti sklandžią komunikaciją tarp komandos narių.

Renginio metu gilinsimės į šiuos svarbius komandinio darbo komponentus, pasinaudodami žaidybiniu metodu **iBuild**. Žaidimas tuo pačiu suteikia galimybę integruoti organizacijos vertybes, paskatina dalyvius atkreipti dėmesį į elgseną ir jų pritaikymą kasdieniame darbe.

Renginio eiga

30 min.	Vertybių svarba organizacijoje ir įvadas į žaidimą. Dalyvių skirstymas į komandas
120 min.	Žaidimas iBuild
30 min.	Apibendrinimas ir išvalgos ateičiai

ŽAIDYBINIAI METODAI



IBUILD

Dinamiška ir itin efektyvios komunikacijos reikalaujanti veikla

Nauda komandai

- ✓ Bendradarbiavimas tarp atskirų departamentų
- ✓ Visus įtraukiantis formatas
- ✓ Efektyvi komunikacija
- ✓ Projektų valdymo įgūdžiai
- ✓ Bendrų patirčių kūrimas

Tikslas – sukurti identišką statinį, perduodant informaciją tik žodžiais!





Viduje arba lauke



1,5 – 2 val.



8 – Neribotai

Programos eiga

- Dalyviai suskirstomi į nedideles grupes.
- Žaidimo tikslas – laikantis pasirinktos strategijos ir turint ribotą laiką, iš labai paprastų elementų lentoje sukurti tam tikro modelio kopiją, nematant originalo.
- Visas informacijos perdavimas vyksta tik tam tikru apribotu būdu, dalyviams pasiskirstant konkrečiomis atsakomybėmis.
- Informacija keliauja nuo architektų iki kurjerių iki statytojų.
- Pasibaigus laikui, komandos palygina savo statinius ir džiaugiasi rezultatais.



INVESTICIJA Į KOMANDOS UGDYMĄ

Dalyvių skaičius: 160 žm.

Programa	EUR, be PVM
iBuild	2 600,00

Į programos kainą įskaičiuota:

- Unikaliūs komandiniai žaidimai/metodai
- Moderatorius ir asistentai
- Komandinės refleksijos
- Visos reikalingos priemonės
- Intelektinis kapitalas

Papildomai:

- Renginio vieta
- Garso ir multimedijos įranga
- Atvykimo kaštai (jeigu renginys vyksta toliau nei 50 km nuo Vilniaus)

VERTĖS PAŽADAS JUMS

Remiamės **EnterTraining** (sužaidybinto ugdymo) principais. Per žaidimą ir patyriminį mokymąsi galima įsisavinti net iki 90% pateiktos informacijos ir įgūdžių.

Virš 16 metų programų fasilitavimo ir konsultavimo **patirtis** Lietuvoje. Nuolatinis įgūdžių tobulinimas mokantis iš geriausių tarptautinių partnerių.

Kokybiškos žaidimų ir metodų priemonės – tai sukuria gerą įspūdį renginių bei mokymų metu.

Esame **didžiausio pasaulyje tinklo**, vienijančio virš 50 partnerių, dalis. Tai reiškia, kad mūsų pristatomos programos ištestuotos ir ištobulintos visame pasaulyje.

Virš 150 verslo simuliacinių ir komandinių programų, didžiausias Baltijos šalyse ir nuolat atnaujinamas jų pasirinkimas.

Mokymų metu didelis dėmesys yra skiriamas **grįžtamajam ryšiui**, konkrečių veiksmų aptarimui ir pokyčio įprasminimui.

KONTAKTAI



+370 698 11611

upas@upas.lt
www.upas.lt

info@catalystteambuilding.lt
www.catalystteambuilding.lt