

Lavoriškių gimnazija  
(Adresasat (perkančioji organizacija))

## PASIŪLYMAS DĖL INTERAKTYVIŲ EKTRANŲ PIRKIMO SUPAPRASTINTO ATVIRO KONKURSO BŪDU

*Pildydamas šią formą, tiekėjas turi pateikti visą žemiau prašomą informaciją. Tiekėjui išbrauktus formoje esančias nuostatas, jo pasiūlymas bus atmetas, išskyrus 4 punktą, tiekėjas gali nepildyti arba jį išbraukti*

2019-06-28

(Data)

Vilnius

(Sudarymo vieta)

Tiekėjo pavadinimas ir įmonės kodas	UAB Mokslo plėtros sprendimai, 305048048
Tiekėjo adresas ir pašto indeksas	Vilkpėdės g. 22, 03151 Vilnius
Už pasiūlymą atsakingo asmens vardas, pavardė	Andrius Kolesnikovas
Telefono numeris	8 673 44972
El. pašto adresas ir interneto svetainės adresas	<a href="mailto:info@mpsprendimai.eu">info@mpsprendimai.eu</a> , <a href="http://www.mpsprendimai.eu">www.mpsprendimai.eu</a>

Šiuo pasiūlymu pažymime, kad sutinkame su visais pirkimo reikalavimais.

Taip pat patvirtiname, kad visa pasiūlyme pateikta informacija yra teisinga ir mes nenuslėpėme jokios informacijos, kurią buvo prašoma pateikti pirkimo dokumentuose. Taip pat patvirtiname, kad nedalyvavome rengiant pirkimo dokumentus, o taip pat nesame susiję su jokia kita suinteresuota šalimi.

Suprantame, kad išaiškėjus aukščiau nurodytoms aplinkybėms būsime pašalinti iš šio pirkimo ir mūsų pateiktas pasiūlymas bus atmetas.

**I lentelė. Interaktyvaus ekrano techniniai reikalavimai:**

Parametrai	Reikalaujama charakteristika	Tiekėjo siūlomos prekės charakteristika
1. Gamintojas, modelis	<i>Nurodo tiekėjas</i>	SMART Board® MX275
2. Interaktyvaus ekrano dydis be rėmelio	Ne mažiau kaip 180 cm įstrižainės	189,3 cm
3. Ekrano raiška (optimali)	Ne mažiau 3840x2160 taškų	3840x2160 taškų
4. Prisilietimo funkcija	Turi atpažinti ne mažiau kaip 10 prisilietimų vienu metu tiek Windows, tiek Mac operacinėje sistemoje.	10 prisilietimų vienu metu tiek Windows, tiek Mac operacinėje sistemoje.
5. Integracija su naudojamomis programomis	Turi būti galima mokykloje naudojamų Microsoft Office programų aplinkose interaktyviame ekrane padarytus pažymėjimus bei anotacijas išsaugoti būtent tų programų formatuose (*.xls, *.doc, *.ppt, ir naujesniuose analoguose) – pilna Microsoft Office integracija. Visas anotacijas padarytas *.pdf formate turi būti galimybė išsaugoti tame pačiame formate, o išsaugotus pakaitimus redaguoti. Bet kokios programos aplinkoje padarytus užrašus interaktyviu rašalu (įtraukiant ir lietuviškas raides) turi būti galimybė konvertuoti į skaitmenines raides. Tokį užrašą turi būti galimybė įterpti į bet kurį programos laukelį. Padarius pažymėjimą ant bet kokios	Galima mokykloje naudojamų Microsoft Office programų aplinkose interaktyviame ekrane padarytus pažymėjimus bei anotacijas išsaugoti būtent tų programų formatuose (*.xls, *.doc, *.ppt, ir naujesniuose analoguose) – pilna Microsoft Office integracija. Visas anotacijas padarytas *.pdf formate yra galimybė išsaugoti tame pačiame formate, o išsaugotus pakaitimus redaguoti. Bet kokios programos aplinkoje padarytus užrašus interaktyviu rašalu (įtraukiant ir lietuviškas raides) turi būti galimybė konvertuoti į skaitmenines raides. Tokį užrašą yra galimybė įterpti į bet kurį programos laukelį. Padarius pažymėjimą ant bet

		<p>programos lango, jis negali būti sustabdomas, t.y. jį kartu su pažymėjimu turi būti galima judinti, mažinti (minimize) ir visi pažymėjimai turi išlikti.</p>	<p>kokios programos lango, jis negali būti sustabdomas, t.y. jį kartu su pažymėjimu galima judinti, didinti, mažinti (minimize) ir visi pažymėjimai turi išlikti.</p>
6.	<p>Rašikliai:</p>	<p>Turi būti ne mažiau kaip 2 rašikliai, automatiškai atpažįstami (visose programose automatiškai atpažįstama interaktyvių rašiklių rašymo funkcija arba trintuko trynimo funkcija). Visose programose ir aplinkose turi būti galima vienu metu rašyti rašikliu, objektus valdyti pirštu bei trinti delnu. Visus šiais rašikliais padarytus interaktyvius užrašus su spalvomis turi būti įmanoma išsaugoti programinėje įrangoje. Rašikliams nereikia papildomo maitinimo (baterijų ar pan.). Visos dalys privalo būti to paties gamintojo ir pažymėtos jo prekės ženklu arba kelių gamintojų sertifiktuotos bendram darbui.</p>	<p>2 rašikliai, automatiškai atpažįstami (visose programose automatiškai atpažįstama interaktyvių rašiklių rašymo funkcija arba trintuko trynimo funkcija). Visose programose ir aplinkose galima vienu metu rašyti rašikliu, objektus valdyti pirštu bei trinti delnu. Visus šiais rašikliais padarytus interaktyvius užrašus su spalvomis įmanoma išsaugoti programinėje įrangoje. Rašikliams nereikia papildomo maitinimo (baterijų ar pan.). Visos dalys paties gamintojo ir pažymėtos jo prekės ženklu arba kelių gamintojų sertifiktuotos bendram darbui.</p>
7.	<p>Programinė įranga</p>	<p>Programinėje įrangoje turi būti ne mažiau 6000 edukacinių paveikslėlių, fonų ir t.t. galerija. Programinė įranga turi leisti importuoti 3D vaizdus ir sukurti juos erdvėje, prie jų pridėti etiketes, objektą su pakeitimais išsaugoti, įeiti į 3D vaizdą bei juo manipuliuoti. Turi būti galimybė iš tiekėjo nurodyto interneto puslapio atsisiųsti ne mažiau 100 edukacinių 3D objektų rinkinį. Visos priemonės užduočių kūrimui, įskaitant ir galerijas, turi būti prieinamos ir be interneto prieigos. Licencija pateikiama su neribotų naudotojų skaičiumi, naudoti įstaigos darbuotojams neribotą laiką. Programinės įrangos atnaujinimai turi būti nemokami neribotą laiką.</p>	<p>Programinėje įrangoje yra daugiau nei 6000 edukacinių paveikslėlių, fonų ir t.t. galerija. Programinė įranga leidžia importuoti 3D vaizdus ir sukurti juos erdvėje, prie jų pridėti etiketes, objektą su pakeitimais išsaugoti, įeiti į 3D vaizdą bei juo manipuliuoti. Iš <a href="http://www.ismaniklasė.lt">www.ismaniklasė.lt</a> galima atsisiųsti ne mažiau 100 edukacinių 3D objektų rinkinį. Visos priemonės užduočių kūrimui, įskaitant ir galerijas, prieinamos ir be interneto prieigos. Licencija pateikiama su neribotų naudotojų skaičiumi, naudoti įstaigos darbuotojams neribotą laiką. Programinės įrangos atnaujinimai turi būti nemokami neribotą laiką.</p>

8.	Nuotolinio ir individualaus mokymo(-si) funkcijos	<p>Programinėje įrangoje turi būti integruoti ne mažiau kaip 10 tipų ir ne mažiau kaip 30 skirtingų temų redaguojami HTML (arba lygiavėrcio) tipo objektai, leidžiantys sukurti interaktyvias užduotis bei žaidimus tiesiog suvedant tekstą ar įkeliant paveikslėlius. Šie objektai turi leisti į juos įrašyti tekstą, įkelti paveikslėlius ir visas sukurta užduotis ar testus išsaugoti vėlesniam naudojimui. Sukurtas HTML atlikti tiek interaktyviame ekrane, tiek ir mobiliuosiuose įrenginiuose, tam negali reikėti įrašyti jokių papildomų programų. Programinėje įrangoje turi būti Geogebros ir Youtube įskiepiai. Programinė įranga turi turėti paveikslėlių paieškos internete įskiepi, kuriame įvedus reikiamo objekto pavadinimą pateška atranda visus internete esančius objektus ir juos leidžia įkelti į pamokos skaidrę</p> <p>Sudaryta galimybė integruoti į interaktyvaus ekrano pamokų kūrimo ir demonstravimo programinę įrangą aktyvaus dalyvavimo (balsavimo) sistemą ir kurti klausimynus universalioje pamokų kūrimo ir demonstravimo programoje. Dalyviai į klausimus turi galėti atsakyti naudodami bet kurį mobilių įrenginį, galintį prisijungti prie interneto, dalyviai į klausimus turi galėti atsakinėti realiu laiku iš bet kurio pasaulio taško su interneto ryšiu, dalyvių skaičius turi būti neribotas. Turi būti galima ataskaitas eksportuoti į Excel failą, eksportuoti duomenys turi būti skirtinguose langeliuose, tinkami tolimesnei analizei.</p> <p>Turi būti modulis, leidžiantis pamokas rodyti nuotoliniu būdu, o mokiniams jas matyti, valdyti ir atlikinėti užduotis iš bet kurio pasaulio taško su interneto prieiga. Pamokų skaidres mokiniai turi galėti peržiūrėti jiems priimtinu tempu, o mokytojui paleidus užduotį ji automatiškai aktyvuojama visų mokinių įrenginiuose. Turi veikti visų tipų įrenginiuose (Android, IOS, Windows). Programinės įrangos atnaujinimai turi būti nemokami neribotą laiką.</p>	<p>Programinėje įrangoje integruoti ne mažiau kaip 10 tipų ir ne mažiau kaip 30 skirtingų temų redaguojami HTML (arba lygiavėrcio) tipo objektai, leidžiantys sukurti interaktyvias užduotis bei žaidimus tiesiog suvedant tekstą ar įkeliant paveikslėlius. Šie objektai leidžia į juos įrašyti tekstą, įkelti paveikslėlius ir visas sukurta užduotis ar testus išsaugoti vėlesniam naudojimui. Sukurtas HTML užduotis galima atlikti tiek interaktyviame ekrane, tiek ir mobiliuosiuose įrenginiuose, tam negali reikėti įrašyti jokių papildomų programų. Programinėje įrangoje yra Geogebros ir Youtube įskiepiai. Programinė įranga turi paviekslėlių paieškos internete įskiepi, kuriame įvedus reikiamo objekto pavadinimą pateška atranda visus internete esančius objektus ir juos leidžia įkelti į pamokos skaidrę</p> <p>Sudaryta galimybė integruoti į interaktyvaus ekrano pamokų kūrimo ir demonstravimo programinę įrangą aktyvaus dalyvavimo (balsavimo) sistemą ir kurti klausimynus universalioje pamokų kūrimo ir demonstravimo programoje. Dalyviai į klausimus turi galėti atsakyti naudodami bet kurį mobilių įrenginį, galintį prisijungti prie interneto, dalyviai į klausimus turi galėti atsakinėti realiu laiku iš bet kurio pasaulio taško su interneto ryšiu, dalyvių skaičius turi būti neribotas. Turi būti galima ataskaitas eksportuoti į Excel failą, eksportuoti duomenys turi būti skirtinguose langeliuose, tinkami tolimesnei analizei.</p> <p>Turi būti modulis, leidžiantis pamokas rodyti nuotoliniu būdu, o mokiniams jas matyti, valdyti ir atlikinėti užduotis iš bet kurio pasaulio taško su interneto prieiga. Pamokų skaidres mokiniai turi galėti peržiūrėti jiems priimtinu tempu, o mokytojui paleidus užduotį ji automatiškai aktyvuojama visų mokinių įrenginiuose. Turi veikti visų tipų įrenginiuose (Android, IOS, Windows). Programinės įrangos atnaujinimai nemokami neribotą laiką.</p>
9.	Pamokų pavyzdžiai	<p>Turi būti galimybė iš tiekėjo nurodyto puslapio nemokamai atsisiųsti ne mažiau kaip 2000 lietuviškų pamokų pavyzdžių, skirtų ugdymo įstaigoms (nurodyti internetinį puslapį).</p> <p>Turi būti galimybė nemokamai atsisiųsti oficialių programinės įrangos naudotojo žinyno vertimą į lietuvių kalba, turi būti galimybė peržiūrėti profesionaliai parengtą mokomąjį filmą lietuvių kalba, kaip naudotis techninėje specifikacijoje aprašytomis įrangos funkcijomis (nurodyti puslapio adresą).</p>	<p>Yra galimybė iš <a href="http://www.ismaniklasė.lt">www.ismaniklasė.lt</a> nemokamai atsisiųsti ne mažiau kaip 2000 lietuviškų pamokų pavyzdžių, skirtų ugdymo įstaigoms.</p>
10.	Naudotojo instrukcija	<p>Turi būti galimybė nemokamai atsisiųsti oficialių programinės įrangos naudotojo žinyno vertimą į lietuvių kalba, galiybė peržiūrėti profesionaliai parengtą mokomąjį filmą lietuvių kalba, kaip naudotis techninėje specifikacijoje aprašytomis įrangos funkcijomis. <a href="http://www.ismaniklasė.lt">www.ismaniklasė.lt</a></p>	<p>Yra galimybė nemokamai atsisiųsti oficialių programinės įrangos naudotojo žinyno vertimą į lietuvių kalba, galiybė peržiūrėti profesionaliai parengtą mokomąjį filmą lietuvių kalba, kaip naudotis techninėje specifikacijoje aprašytomis įrangos funkcijomis. <a href="http://www.ismaniklasė.lt">www.ismaniklasė.lt</a></p>

11.	Priedas	<p>Ekranas turi veikti neprijungus kompiuterio. Jei ekranas be priedėlio atitinka tokias funkcijas, priedėlis nebūtinai. Turi veikti ne mažiau kaip šios funkcijos:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. baltos lentos režimas (turi būti galima ekrane daryti anotacijas, jas koreguoti)</li> <li>2. rinkmenų įkėlimo ir demonstravimo funkcija (turi būti galima įkelti rinkmenas, jas demonstruoti bei valdyti ekrane neprijungus kompiuterio),</li> <li>3. bevielio ryšio funkcija (turi būti galima vaizdą bevielium ryšiu transliuoti iš bet kokio mobiliosios įrenginio Android, iOS ir Windows);</li> <li>4. Integruota interneto naršyklė; Jei toks funkcionalumas užtikrinamas papildomų priedų diegimu, tas priedas turi būti ir to paties gamintojo arba kelių gamintojų sertifikuotos bendram darbui.</li> </ol>	<p>Ekranas turi veikti neprijungus kompiuterio. Jei ekranas be priedėlio atitinka tokias funkcijas, priedėlis nebūtinai. Turi veikti ne mažiau kaip šios funkcijos:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. baltos lentos režimas (turi būti galima ekrane daryti anotacijas, jas koreguoti)</li> <li>2. rinkmenų įkėlimo ir demonstravimo funkcija (turi būti galima įkelti rinkmenas, jas demonstruoti bei valdyti ekrane neprijungus kompiuterio),</li> <li>3. bevielio ryšio funkcija (turi būti galima vaizdą bevielium ryšiu transliuoti iš bet kokio mobiliosios įrenginio Android, iOS ir Windows);</li> <li>4. Integruota interneto naršyklė; Jei toks funkcionalumas užtikrinamas papildomų priedų diegimu, tas priedas turi būti ir to paties gamintojo arba kelių gamintojų sertifikuotos bendram darbui.</li> </ol>
12.	Garantija	<p>Garantinės priežiūros laikotarpis – ne mažiau 60 mėnesių gamintojo garantija nuo prekių perdavimo-priėmimo akto pasirašymo dienos. Garantinė priežiūra atliekama darbo vietoje; garantinės priežiūros laikotarpis turi būti užtikrintas nemokamas dalių tiekimas ir nemokami remonto darbai.</p>	<p>Garantinės priežiūros laikotarpis – 60 mėnesių gamintojo garantija nuo prekių perdavimo-priėmimo akto pasirašymo dienos. Garantinė priežiūra atliekama darbo vietoje; garantinės priežiūros laikotarpis turi būti užtikrintas nemokamas dalių tiekimas ir nemokami remonto darbai.</p>
13.	Reikalavimai tiekėjui	<p>Tiekėjas turi turėti gamintojo autorizuotą siūlomų interaktyvių ekranų garantinio aptarnavimo centrą arba sutartį su tokiu centru (pateikti tai įrodančius dokumentus). Tiekėjas nuo pranešimo gavimo apie problemą/gedimą turi reaguoti per 3 darbo dienas, o problema/gedimą išspręsti per 10 darbo dienu.</p>	<p>Tiekėjas turi gamintojo autorizuotą siūlomų interaktyvių ekranų garantinio aptarnavimo centrą arba sutartį su tokiu centru (pateikti tai įrodančius dokumentus). Tiekėjas nuo pranešimo gavimo apie problemą/gedimą turi reaguoti per 3 darbo dienas, o problema/gedimą išspręsti per 10 darbo dienu.</p>
14.	Reikalavimai interaktyvių ekranų montavimui	<p>Tiekėjas įsipareigoja per prekių pateikimo terminą visas prekes sumontuoti Pirkėjo nurodytose patalpose (klasėse). Tiekėjas turi pasirūpinti visais būtinais kabeliais, instaliacinėmis medžiagomis. Montavimo darbai turi būti atlikti tvarkingai, laidai kiek įmanoma paslėpti (pavyzdžiui, plastikuose loveliuose).</p> <p>Tiekėjas įsipareigoja kiekvieną sumontuotą ekraną prijungti prie mokyklos duoto kompiuterio ir suinstaliuoti programinę įrangą. Atsižvelgiant į tai, kad Pirkėjas kiekvieną dieną organizuoja ugdymo procesą, montavimo darbai privalo būti suderinti iš anksto. Preliminariai numatoma, kad montavimo darbai galės būti atlikti darbo dienomis 15-19 val.</p>	<p>Tiekėjas įsipareigoja per prekių pateikimo terminą visas prekes sumontuoti Pirkėjo nurodytose patalpose (klasėse). Tiekėjas turi pasirūpinti visais būtinais kabeliais, instaliacinėmis medžiagomis. Montavimo darbai turi būti atlikti tvarkingai, laidai kiek įmanoma paslėpti (pavyzdžiui, plastikuose loveliuose).</p> <p>Tiekėjas įsipareigoja kiekvieną sumontuotą ekraną prijungti prie mokyklos duoto kompiuterio ir suinstaliuoti programinę įrangą. Atsižvelgiant į tai, kad Pirkėjas kiekvieną dieną organizuoja ugdymo procesą, montavimo darbai bus suderinti iš anksto. Preliminariai numatoma, kad montavimo darbai galės būti atlikti darbo dienomis 15-19 val.</p>
15.	Reikalavimai mokymams	<p>Tiekėjas įsipareigoja suorganizuoti bent 4 mokymus mokytojams ir kitam Pirkėjo personalui, kaip naudotis interaktyviu ekranu. Pagrindiniai reikalavimai keliami mokymams:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vienų mokymų trukmė ne mažiau nei 4 akad. val.</li> </ol>	<p>Tiekėjas įsipareigoja suorganizuoti bent 4 mokymus mokytojams ir kitam Pirkėjo personalui, kaip naudotis interaktyviu ekranu. Mokymu metu bus išsamiai parodyta, kaip naudotis interaktyviu ekranu.</p>

	2. Mokymai privalo vykti Pirkėjo patalpose naudojant tiekėjo sumontuotą interaktyvų ekraną. 3. Pirkėjas turi teisę reikalauti, kad mokymai vyktų su Pirkėjo duotu kompiuteriu, kuriame Tiekėjas instaliavo programinę įrangą prekių montavimo metu. 4. Mokymų metu turi būti pademonstruotos visos funkcijos, kurios aprašytos šioje techninėje specifikacijoje. Mokymų tvarkaraštis derinamas atskirai pagal Pirkėjo galimybes atsižvelgiant į pamokų tvarkaraštį.	
--	---	--

**2 lentelė:** Mes siūlome interaktyvius ekranus, tokia kaina

Eil. Nr.	Prekių pavadinimas (įvardinant tikslius prekių gamintojų ir prekių modelių pavadinimus)	Kiekis	Mato vnt.	Pasiūlymo valiuta: (Eur)	
				Vieneto kaina* (be PVM)	Suma (be PVM)
1	2	3	4	5	6
1.	Interaktyvus ekranas	15	vnt.	4850,00	72750,00
				Bendra pasiūlymo kaina* (be PVM)	72750,00
				PVM** suma:	15277,50
				Bendra pasiūlymo kaina (su PVM)	88027,50

Į šią kainą įeina visos Tiekėjo išlaidos (įskaitant pristatymo sąnaudas, montavimą bei mokymus) ir visi mokesčiai, įskaitant PVM.

**Pastabos:**

1) \* kainos pasiūlyme nurodomos suapvalintos, paliekant du skaitmenis po kablelio;

2) \*\* tais atvejais, kai pagal galiojančius teises aktus Tiekėjui nereikia mokėti PVM, Tiekėjas atitinkamų skilčių nepildo ir nurodo priežastis, dėl kurių PVM nemoka.

**3 lentelė. Pasitelksime šiuos subtiekejus:\***

Eil. Nr.	Pavadinimas

\*Pildyti tuomet, jei sutarties vykdymui bus pasitelkti subtiekejai.

**4 lentelė. Šiame pasiūlyme yra pateikta konfidenciali informacija\*:**

Eil. Nr.	Pavadinimas

\*Pildyti tuomet, jei bus pateikta konfidenciali informacija. Konfidencialia informacija negali būti laikoma pasiūlyme nurodyta kaina/ikainiai, išskyrus kainos/ikainių sudedamąsias dalis (kainos/ikainių sudėtinėmis dalimis laikomos dalys, iš kurių susideda kaina/ikainiai – objekto savikaina, tiesioginės ir netiesioginės išlaidos, pristatymo kaštai, pelnas ir kt.) Jei ši lentelė neužpildoma, perkančioji organizacija traktuoja, kad pateiktame pasiūlyme konfidencialios informacijos nėra.

**6 lentelė. Kartu su pasiūlymu pateikiami šie dokumentai:** (pasirašydamas pasiūlymą ar kiekvieną dokumentą saugiu elektroniniu parašu patvirtinu, kad dokumentų skaitmeninės kopijos yra tikros):

Eil. Nr.	Pateiktų dokumentų pavadinimas	Dokumento puslapių skaičius

Pasiūlymas galioja iki datos nurodytos pirkimo dokumentuose,

*Divkele*

(Tiekėjo arba jo įgalioto asmens pareigų pavadinimas)

*AB*  
(Parašas)

*Andrius Kolnikas*  
(Vardas ir pavardė)